

Die Angabe von <<< leitet eine Region mit dem angegebenen Namen ein. Innerhalb dieser Region können Sie Text mit HTML-Formatierungen einfügen. Dieser wird bei Aufruf der PHP-Seite im Browser angezeigt. Die Region wird beendet, wenn der Interpreter erneut auf den Namen der Region stößt. Dabei müssen Sie darauf achten, dass in der Zeile mit der abschließenden Bezeichnung am Anfang keine Leerzeichen oder Tabulatoren stehen dürfen.

Beispiel

```
<?php
echo <<<HTMLCODE
    <p>Mit der Angabe von <b>&lt;&lt;&lt;NAME</b> leiten Sie eine Region ein, die
        so lange gültig ist, bis der <b>NAME</b> erneut aufgefunden wird!</p>
    <p>Der PHP-Befehl <b>echo</b> gibt einen Text am Bildschirm aus.</p>
HTMLCODE;
?>
```

Dieses Beispiel zeigt die Funktionsweise einer solchen Region auf. Die angegebenen HTML-Tags und PHP-Befehle werden als einfache Zeichen betrachtet und an den Browser weitergegeben.

3.5.3 Unterschiede von echo und print ()

Sollten Sie bereits in einer anderen Sprache programmiert haben, so ist dieser Hinweis für Sie interessant. Die anderen Anwender seien darauf hingewiesen, dass an den entsprechenden Stellen der Unterlage noch einmal näher darauf eingegangen wird.

Der grundlegende Unterschied liegt darin, dass echo ein PHP-internes Sprachkonstrukt und print() eine Funktion ist, die einen Wert zurückliefert. print() kann innerhalb eines Ausdrucks als Funktion aufgerufen werden und liefert einen entsprechenden Wert zurück. War die Ausgabe erfolgreich, wird der Wert 1 zurückgeliefert. Hat der Anwender die Verbindung zur Web-Seite abgebrochen und somit die Ausgabe unterbrochen, liefert die Funktion den Wert 0 zurück. Der Befehl echo unterstützt diese Kontrollmöglichkeit nicht.

Beispiel

Es wird ein Beispiel aufgezeigt, in dem print() als Funktion eingebunden wird und auf die Rückgabewerte reagiert werden kann. Die Kontrollstruktur if else soll in diesem Fall nur zur Veranschaulichung des Unterschieds von echo und print() dienen. Die verschiedenen Kontrollstrukturen werden noch näher erläutert.

```
<?php
if (print("...")) {
    // Ausgabe war erfolgreich, wenn Wertrückgabe = 1
} else {
    // Ausgabe war nicht erfolgreich, wenn Wertrückgabe = 0
}
?>
```

3.6 Bezeichner

Bezeichner geben Konstanten, Variablen, Typen, Prozeduren oder Funktionen einen Namen, über den sie im Programm angesprochen bzw. aufgerufen werden können. Die Bezeichner müssen mit einem Groß- oder Kleinbuchstaben beginnen. Das erste Zeichen kann auch ein Unterstrich _ sein. Die nachfolgenden Stellen dürfen weitere Buchstaben oder Ziffern enthalten.