

9.1.3 POST oder GET?

Dies kann nicht pauschal beantwortet werden und kommt auf den jeweiligen Verwendungszweck an.

| | POST | GET |
|-----------------------------------|------|------|
| Übermittlung größerer Datenmengen | ja | nein |
| Verwenden von Passwortabfragen | ja | nein |
| Hyperlink auf Formular-Parameter | nein | ja |
| Daten als Favoriten | nein | ja |

9.2 Formulare auswerten

Nach der theoretischen Abhandlung der beiden Methoden werden Sie in diesem Abschnitt ein Formular erstellen und dessen Daten ermitteln und auswerten.

9.2.1 Daten ermitteln

Beispiel: *form_post.html*

Erstellen Sie zunächst eine HTML-Datei, in der ein Formular integriert ist. In diesem Formular soll der Nutzer seinen Vor- und Nachnamen sowie seinen Wohnort angeben.

```
<html><head><title>Dateneingabe</title>
</head>
<body>
  <h2>Anmeldung</h2>
  <p>Bitte füllen Sie die nachfolgenden Eingabefelder aus:</p>
  <pre>
    <form action="form_post.php" method="POST">
      Vorname: <input type="Text" name="Vorname"><br>
      Nachname: <input type="Text" name="Nachname"><br>
      Wohnort: <input type="Text" name="Ort"><br>
      <p><input type="Submit" value="Abschicken">
      <input type="Reset" value="Zurücksetzen">
      <input type="hidden" name="abgeschickt" value="1">
    </form>
  </pre>
</body>
</html>
```

- ① Innerhalb der HTML-Seite wird das Formular über den HTML-Befehl <form> eingebunden. Das Skript, welches die Formulardaten auswerten und verarbeiten soll, wird über das Attribut action festgelegt. In diesem Fall werden die Daten an das PHP-Skript form_post.php weitergegeben. Die POST-Methode zur Übermittlung der Daten wird mittels method="POST" festgelegt.
- ② Es folgen die einzeiligen Eingabefelder. Die Felder werden dabei über das Attribut name als Vorname, Nachname und Ort gekennzeichnet. Diese Bezeichnungen sind für eine spätere Auswertung der Daten wichtig.
- ③ Es folgen die Standardschaltflächen zum Abschicken und Löschen der Formulardaten.
- ④ Über das versteckte Feld mit der Bezeichnung abgeschickt und den Wert 1 wird dem zu verarbeitenden Skript eine weitere Variable übermittelt, die für die Auswertung wichtig sein wird.

