

## Grafische Schaltflächen

Innerhalb von Formularen haben Sie die Möglichkeit, die Schaltfläche zum Absenden der Formulardaten auf eine weitere Weise mit einer Grafik zu verbinden (statt mit dem Element `<button type="submit">`).

```
<input type="image"
name="Bezeichnung"
src="Grafik"
border="Pixel">
```

Weisen Sie dem Attribut `type` den Wert `image` zu, um eine grafische Schaltfläche zum Absenden der Formulardaten zu erzeugen. Das Attribut `name` enthält den Namen der Schaltfläche, dem Attribut `src` weisen Sie die URL der Grafik zu.

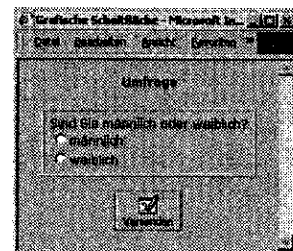
Diese Schaltfläche muss sich innerhalb eines Formulars befinden.

Die Umrandung der Schaltfläche können Sie mit dem Attribut `border` festlegen. Standardmäßig wird kein Rand gezeichnet. Beachten Sie, dass `border` nicht von allen Browsern unterstützt wird.

### Beispiel: ..\Kap11\GrafButton.html

In diesem Beispiel wird die grafische Schaltfläche genutzt, um die Daten der Umfrage abzuschieken.

```
<form action="http://www.xyzurl.com" method="GET">
  <table border="1" cellpadding="5">
    <tr>
      <td>
        <font size="-1" face="Verdana">
          Sind Sie männlich oder weiblich?<br>
          <input type="Radio" name="Geschlecht"
            value="m">männlich<br>
          <input type="Radio" name="Geschlecht"
            value="w">weiblich<br>
        </font>
      </td>
    </tr>
  </table>
  <br>
  <input type="image" name="Bezeichnung" src="grafbutton.gif">
</form>
```



Zusätzlich zu den Formulardaten wird auch die angeklickte Position auf der Schaltfläche übermittelt. Dazu werden an den Namen der Schaltfläche die Zeichenfolgen `.x` und `.y` sowie die Koordinaten angehängt.

```
Geschlecht=m&Bezeichnung.x=32&Bezeichnung.y=17
```

Wenn Sie eine Grafik als Schaltfläche verwenden, sollten Sie das Attribut `alt` innerhalb des `<img>`-Tags nutzen, um einen alternativen Text anzugeben, wenn die Grafik nicht geladen wird.