

## 10.4.1 Formular

Ein Formular wird zur Eingabe von Daten verwendet, die nach dem Absenden verarbeitet werden sollen. Die Auswertung kann dabei auf unterschiedliche Weise erfolgen. Die einfachste Art ist es, die Daten per E-Mail an eine bestimmte Person zu senden. Oder sie werden an ein Programm, meist ein in den Programmiersprachen PHP oder Perl geschriebenes Skript, auf den Server geschickt und dort ausgewertet. In diesem Fall müssen die Adresse des Programms (action), der zu übertragende Datentyp (encoding) und das zu verwendende Übertragungsverfahren (method) bekannt sein.

Den Aufbau des Formulars finden Sie in den Eigenschaften und Methoden des forms-Objekts wieder.

Eigenschaft	Bedeutung
action	Hiermit erhalten Sie den Formularwert action, z. B. die URL des Skripts, das die Daten verarbeiten soll.
encoding	Die Kodierung der Daten ermitteln oder setzen Sie über diese Eigenschaft (z. B. "text/plain").
length	Um die Anzahl der im Formular befindlichen Elemente zu ermitteln, fragen Sie die Eigenschaft length ab.
method	Damit lesen Sie den Wert des method-Attributs aus.
name	Den Namen des Formulars erhalten Sie über die Abfrage der Eigenschaft name.
target	Das Zielfenster, in dem beispielsweise die Rückmeldung des Serverprogramms erscheinen soll, erhalten Sie mit target, das dem HTML-Attribut <form target=""> entspricht.

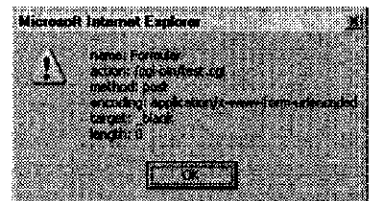
Methoden	Bedeutung
reset()	Damit werden alle Einträge im Formular auf den Anfangswert zurückgesetzt.
submit()	Hiermit werden die Daten des Formulars an das im Attribut action hinterlegte Ziel gesendet.

Es ist beispielsweise der folgende HTML-Formular-Quellcode vorgegeben:

```
<form name="Formular" action="/cgi-bin/test.cgi" method="post" encoding="text/plain" target="_blank">
```

Es steht beispielsweise der folgende HTML-Quelltext als erstes Formular in einem HTML-Dokument.

```
document.forms[0].name;  
document.forms[0].action;  
document.forms[0].method;  
document.forms[0].encoding;  
document.forms[0].target;  
document.forms[0].length;
```



Sie können nicht nur die Eigenschaften des gesamten Formulars ermitteln. Die Funktionalität und Interaktivität eines Formulars verbergen sich in den einzelnen Elementen, die in den vorhergehenden Abschnitten beschrieben wurden und im Array `document.FormName.elements[]` Eigenschaft des Formulars gespeichert sind. Mit der Angabe eines Index können Sie ein bestimmtes Element des Formulars ansprechen, z. B. das vierte Element (mit dem Index 3) über `document.FormName.elements[3].Eigenschaft`. Kennen Sie den Namen des Elements, können Sie es direkt ansprechen und dessen Eigenschaften abfragen bzw. ändern: z. B. `document.FormName.ElementName.Eigenschaft = Wert`.