

### Beispiel

Es wird die Variable Operand definiert und mit der Zahl 2 initialisiert.

```
var Operand = 2;
```

Die Variable Operand2 wird definiert. Ihr wird zur Initialisierung der Wert eines Ausdrucks zugewiesen.

```
var Operand2 = (3 * 4) + 1;
```

## 4.2.2 Kommentare

In JavaScript können Sie einzeilige und mehrzeilige Kommentare verwenden. Sie werden vom Browser nicht interpretiert und dienen der Dokumentation des Quellcodes. Dabei sollten Sie einerseits sparsam mit Kommentaren umgehen, da zu viele Kommentare nicht unbedingt zum besseren Verständnis (und der Lesbarkeit) beitragen. Andererseits sollten kompliziertere Code-Stellen durch Kommentare erläutert werden, insbesondere wenn noch andere Personen den JavaScript-Quelltext bearbeiten sollen.

//	Diese zwei Zeichen teilen dem Browser mit, alle folgenden Zeichen bis zum Ende der Zeile zu ignorieren.
/* */	Mehrzeilige Kommentare werden zwischen die Zeichen /* und */ geschrieben. Dabei kennzeichnet die Zeichenfolge /* den Anfang und die Zeichenfolge */ das Ende eines mehrzeiligen Kommentars.

### Beispiel

Der erste Kommentar gibt eine konkrete Auskunft, welche Funktionalität an dieser Stelle noch zu implementieren ist. Eventuell können Sie eine zusätzliche Angabe machen, wer diese Aufgabe erledigt und woher die dazu benötigten Informationen stammen. Der zweite, mehrzeilige Kommentar ist eigentlich nutzlos. Wenn Sie JavaScript beherrschen, können Sie sehr einfach am Quellcode erkennen, welche Aufgabe er an dieser Stelle hat. Setzen Sie deshalb keine Kommentare ein, die nur den Quellcode beschreiben und somit keine zusätzlichen Informationen liefern.

```
// Es muss noch die Kundennummer ermittelt werden
/* Die folgende Anweisung läuft von 1..10 und gibt die Quadrate der Zahlen
   1..10 aus */
for(i = 1; i <= 10; i++)
    document.write(i * i, "<br>");
```

Statt einen komplizierten Programmteil zu dokumentieren, ist es oft besser, ihn umzuschreiben, sodass er einfacher zu verstehen ist.