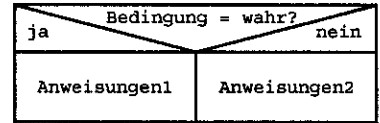


5.3.3 if-else-Anweisung

Die if-else-Anweisung beschreibt nicht nur, was passieren soll, wenn eine Bedingung erfüllt ist, sondern enthält auch die Anweisungen für den Fall, dass sie nicht erfüllt ist. Dazu wird nach dem Anweisungsblock der if-Anweisung ein weiterer Anweisungsblock hinzugefügt, der durch das Schlüsselwort else eingeleitet wird.

```
if (Bedingung)
{
    Anweisungen1;
}
else
{
    Anweisungen2;
}
```



- ☑ Nach der Einleitung der if-Anweisung steht der Bedingungsausdruck.
- ☑ Trifft die Bedingung zu, werden alle Anweisungen des if-Blocks abgearbeitet. Die Anweisungen nach dem Schlüsselwort else werden nicht abgearbeitet.
- ☑ Liefert der Ausdruck den Wert false, werden alle Anweisungen nach else innerhalb des Anweisungsblocks abgearbeitet. Der erste Anweisungsblock bleibt unberücksichtigt.

Beispiel

```
if (Angabe == "Gewicht") {
    Einheit = "kg";
}
else
{
    Einheit="cm";
}
```

Wenn die Variable `Angabe` die Zeichenkette `Gewicht` enthält, wird der Variable `Einheit` für die Angabe des Gewichts die Maßeinheit `kg` zugewiesen. Ansonsten erhält die Variable `Einheit` die Maßeinheit `cm` für die Angabe einer Länge.

5.3.4 Mehrstufige if-else-Anweisungen

Bei einer mehrstufigen Bedingung wird einer von mehreren Anweisungsblöcken in Abhängigkeit von verschiedenen Bedingungen ausgeführt.

Wenn die erste Bedingung erfüllt ist, wird der erste Anweisungsblock ausgeführt. Ansonsten wird von mehreren Anweisungsblöcken derjenige durchgeführt, für den die Bedingung zutrifft. Sie können die mehrstufige Bedingung verwenden, wenn es mehr als zwei Auswahlmöglichkeiten gibt.